

Position Aircraft Plugin Quick Start Guide

Basta decomprimere il plug-in appropriato per il sistema operativo nella directory dei plug-in.

Dovresti quindi avere il plug-in PositionAircraftxxx.xpl e una directory chiamata PositionAircraft.

Dove xxx sarà mac, lin o win a seconda del sistema operativo.

La directory PositionAircraft contiene il file INI per i tasti di scelta rapida, ecc.

Anche tutti i file di dati verranno archiviati lì.

Anche lì verrà creato un file di registro.

Farei quanto segue quando sei a terra.

Quindi puoi provarlo in volo.

Per iniziare seleziona il menu Plugins / Posizione Aircraft / Pannello di controllo.

Apparirà il pannello di controllo e i dati saranno tutti zeri.

Le funzioni dei pulsanti sono le seguenti.

"Load PAD" Carica un file PAD precedentemente salvato e aggiorna i campi dati, utilizza la casella di riepilogo dei file.

"Salva PAD" Salva i campi dati in un file PAD, utilizza la casella di riepilogo dei file.

"Quick Load" Carica un QuickFile salvato in precedenza e aggiorna i campi dati, questo non utilizza l'elenco dei file

scatola.

"Salvataggio rapido" Salva i dati correnti in QuickFile, ciò non utilizza la casella di riepilogo dei file.

"Ottieni dati" Ottiene i dati correnti del velivolo e aggiorna i campi dei dati.

"Salva dati" Salva i dati correnti del velivolo in un file PAD e aggiorna i campi dati, utilizza l'elenco dei file scatola.

"Posizione" Usa i campi dati per posizionare il velivolo.

I pulsanti "Save PAD", "Quick Save" e "Position" sono disabilitati perché i dati non sono validi.

"Caricamento rapido" e "Salvataggio rapido" vengono salvati in un file denominato QuickFile.PAD.

Questo è utile quando si vola in quanto non è necessario digitare o selezionare i nomi dei file.

Il modo migliore per iniziare è questo.

Fare clic sul pulsante "Get Data", questo imposterà i dati sulla posizione corrente del velivolo e sulla configurazione dell'AP.

Ciò abiliterà anche gli altri pulsanti poiché ora hai dati validi.

Fai clic sul pulsante "Posizione" per testare questi dati, potresti vedere un piccolo movimento.

Fare clic su "Salvataggio rapido" e questo salverà in QuickFile.PAD.

Fare clic su "Caricamento rapido" e i dati dovrebbero rimanere gli stessi.

Fare clic su "Salva PAD", apparirà un widget di salvataggio del file.

Digita il nome del file, non è necessario digitare l'estensione.

Che tu lo faccia o no, controllo e lo aggiungerò se necessario.

Quindi fare clic sul pulsante OK.

Ciò salva i dati che si trovano nei campi nel pannello di controllo.

Fare clic su "Carica PAD", apparirà un widget di caricamento file.

Fare clic sul file appena salvato e fare clic su OK.

I dati non dovrebbero cambiare.

Fare clic su "Salva dati", apparirà un widget per il salvataggio del file.

Digita il nome del file, non è necessario digitare l'estensione.

Che tu lo faccia o no, controllo e lo aggiungerò se necessario.

Quindi fare clic sul pulsante OK.

Ciò salva i dati correnti dell'aereo.

I file PAD contengono i dati di posizione e sono in forma di testo in modo che possano essere modificati.

I dati correnti vengono memorizzati nel file PAD.

Latitudine

Longitudine

Altitudine

Intestazione

Intonazione

Roll

Velocità

Acceleratore

Flap

Ingranaggio

AP_Mode

AP_Altitude

AP_VerticalVelocity

AP_Heading

AP_Airspeed

AP_State

AP_HeadingRollMode

Le cose AP a volte richiedono che il pulsante "Posizione" venga cliccato una seconda volta.

Non vedo un modo per aggirare questo, ma non è un grosso problema fare di nuovo clic su di esso.

Ora per un po 'di divertimento.

Hai salvato la posizione di partenza in modo da poter giocare.

Modificare la velocità da 0.000 a dire 1000 e fare clic sul pulsante "Posizione".

Dovresti decollare come un razzo.

Puoi scherzare con i dati e fare clic su Posizione per giocare.

Comunque torniamo alle cose serie.

Quello che devi fare adesso è far volare l'aereo.

Durante il volo è possibile eseguire un "Salvataggio rapido" o un "Salvataggio dati" per salvare la posizione corrente, lo stato del velivolo

e stato AP.

"Salva dati" aprirà la casella di riepilogo dei file in modo da poter assegnare un nome al file come descritto in precedenza.

Quando si esegue un "Caricamento rapido", il file QuickFile.PAD viene caricato automaticamente.

Quando si esegue un "Load PAD", verrà visualizzata la casella di riepilogo dei file e sarà possibile selezionare un file e quindi fare clic su OK.

Questi caricano solo i dati nei campi dati.

È ancora necessario fare clic sul pulsante "Posizione" per applicare i dati all'aereo.

Il file "PositionAircraft.ini" contiene le impostazioni dei tasti di scelta rapida.

Quindi tutto quanto sopra può essere fatto usando questi tasti di scelta rapida a parte il "Salva PAD" che deve essere fatto

dal pannello di controllo.

Questo perché utilizza i dati nei campi dei pannelli di controllo e non avrebbe senso averli come file
tasto di scelta rapida.

I tasti di scelta rapida nel file funzionano bene con Windows per me.

Il mac è un po 'un maiale, ma almeno possono essere modificati dall'utente.

Tutto quanto sopra può essere fatto anche dal menu Posizione Aircraft oltre a "Salva PAD"

che deve essere fatto dal pannello di controllo.

Devo aggiungere alcuni interblocchi in modo che i menu siano abilitati / disabilitati in modo simile ai pulsanti del

pannello di controllo.

La funzionalità può cambiare ma trovo che funzioni bene per me.

Almeno il formato del file sopravviverà alle modifiche alla versione di Xplane :)